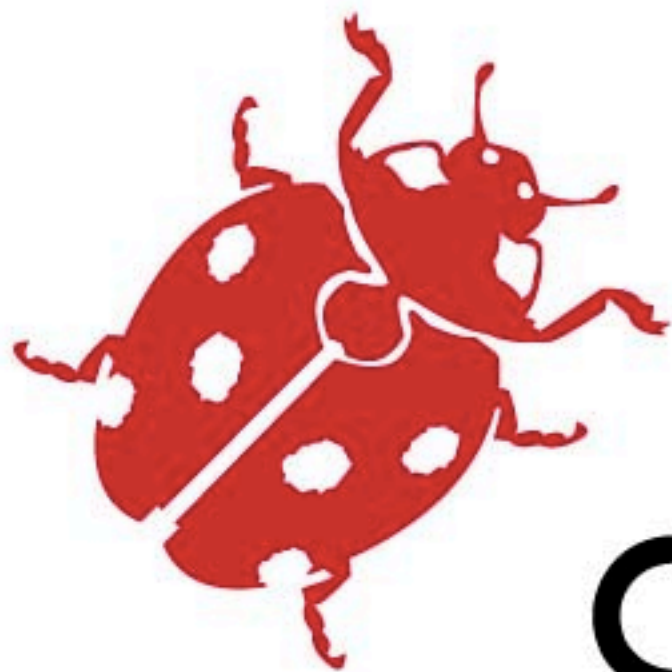


THE LADYBUG

HIVE®

ADDITIONAL
HIVE PIECES



CE



6 89076 52259 5



Lieveheersbeesje

Deze stukken kunnen worden toegevoegd aan een standaard Hive spel. Ze worden ingezet op dezelfde wijze als de andere speelstukken. Als het lieveheersbeestje in het spel is, beweegt het drie velden: twee bovenop de zwerm en één naar beneden. Het lieveheersbeestje is verplicht precies twee velden bovenop de zwerm te bewegen en één veld naar beneden als laatste beweging. Het mag niet om de zwerm heen bewegen of zijn beurt eindigen op de zwerm. Het lieveheersbeestje kan weliswaar geen andere stukken blokkeren door erop te gaan staan, zoals de kever, maar het kan wel in of uit omsingelde velden bewegen. Bovendien heeft het lieveheersbeestje het voordeel dat het erg snel is.



Die Marienkäfer werden zu den Spielsteinen von Hive hinzugefügt. Sie werden auf die gleiche Weise von außen eingesetzt, wie alle anderen Steine.

Der Marienkäfer muss immer drei Felder weit gezogen werden: zwei auf der Spielfläche, das dritte von der Spielfläche herunter. Er darf nicht um die Spielfläche herum gezogen werden oder seinen Zug auf der Spielfläche beenden. Anders als der Käfer kann er also keine anderen Spielsteine blocken indem er seinen Zug auf ihnen beendet, aber er kann schnell auf eingekreiste Felder oder von ihnen weg gezogen werden.



COCCINELLE

Ces pièces peuvent être ajoutées à une série de pièces Hive standard et peuvent être placées de la même manière que les autres pièces. Une fois intégrée dans le jeu, la Coccinelle se déplace de trois cases ; de deux cases en haut de la ruche puis d'une case vers le bas. Vous devez impérativement la déplacer de deux cases en haut de la ruche et enfin d'une case vers le bas. La coccinelle ne peut pas se déplacer autour de la ruche ni finir sa course en haut de la ruche. Même si, contrairement au Scarabée, elle ne peut bloquer d'autres pièces en se plaçant dessus, elle peut se déplacer vers des cases encerclées ou sortir de ces dernières. Elle a également l'avantage d'être beaucoup plus rapide.



These pieces can be added to a standard Hive set and are placed in the same way as other pieces. Once in play, the Ladybug moves three spaces, two on top of the hive then one down. It must move exactly two on top of the hive and then move one down on its last move. It may not move around the outside of the Hive and may not end its movement on top of the hive. Even though it cannot block by landing on top of other pieces like the Beetle, it can move into or out of surrounded spaces. It also has the advantage of being much faster.



MARIQUITA

Estas piezas pueden añadirse al juego básico, siendo desplegadas de igual manera que el resto de piezas. Una vez en juego, la Mariquita puede moverse tres espacios, dos por encima de la colmena y uno para bajar de ella. Debe moverse exactamente dos espacios por encima de la colmena y después acabar su movimiento bajando. No puede moverse por el perímetro de la colmena y ni puede acabar su movimiento subido encima de ésta. A pesar de que no puede bloquear piezas subiéndose encima de ellas, como el Escarabajo, puede moverse desde y hacia espacios bloqueados. Además tiene la ventaja de moverse mucho más rápido.



BIEDRONKA

Płytki biedronek mogą być dodawane do standardowego zestawu Roju. Podczas rozgrywki są one wprowadzane do gry w taki sam sposób jak pozostałe owady. Podczas ruchu biedronka porusza się dokładnie o trzy pola: dwa na górze roju oraz jedno w dół (musi zejść z roju w ostatnim etapie ruchu). Nie może poruszać się jedynie dookoła roju, ani nie może zakończyć ruchu na innej płytce. Nie może blokować innych owadów zatrzymując się na nich, jednak może kończyć ruch na polach otoczonych ze wszystkich stron. Jej cechą jest duża „szybkość”.



נקבת החרק

את חלקי המשחק הללו ניתן להוסיף למשחק סטנדרטי של העוקץ, תחת אותם כללי משחק כמו שאר החרקים.

אופן תנועת נקבת החרק במשחק:

שני צעדים על גבי הכוורת וצעד נוסף למטה בכל מהלך.

אסור לנוע עם נקבת החרק על ההיקף של הכוורת (תנועה מסביב).

כמו כן לא ניתן לסיים מהלך עם נקבת החרק על אחד החרקים בכוורת.

למרות שלא ניתן לחסום עם נקבת החרק בעזרת נחיתה על חלק אחר-כמו החיפושית; ניתן

לנוע עימה לתוך חללים חסומים ולצאת עימה מתוך חללים חסומים.

יתרון נוסף של נקבת החרק הוא תנועה מהירה יותר (בהשוואה לחיפושית).