

Logan Stones

Logan Stones est un jeu de stratégie pour 2 joueurs qui demande mémoire et tactique. Il se joue sans plateau avec 18 tuiles gravées recto verso. Grâce à ses règles simples, basées sur les célèbres symboles : pierre – feuille – ciseaux, le jeu est accessible rapidement.

pierre



feuille



ciseaux



But du jeu

Le but du jeu consiste à aligner 4 symboles identiques ou plus. Les tuiles posées (pas la réserve de chacun) peuvent être utilisées par les deux joueurs.

Dès qu'un joueur a aligné 3 symboles et que l'autre en ajoute un quatrième, c'est ce dernier qui gagne.



Préparation

Placer les 18 tuiles dans le sac et bien les mélanger. Chaque joueur tire ensuite 8 tuiles sans les regarder et les place bien en évidence devant lui.

Pour finir, les deux tuiles restantes sont tirées du sac en bien faisant attention que les deux joueurs ne voient que le symbole d'une seule face. Elles sont alors placées l'une à côté de l'autre au milieu de la table, sans être retournées, pour constituer le point de départ du jeu.



La partie

Le plus jeune joueur commence. Chacun joue ensuite à tour de rôle. À chaque fois, le joueur ajoute une tuile à l'aire de jeu.

Pose d'une tuile

Une tuile peut être ajoutée à n'importe quel endroit à condition qu'elle soit en contact avec 2 autres tuiles au minimum, quels que soient leurs symboles.



Changement de symbole

Toute tuile adjacente à celle posée, et dont le symbole est plus faible que celui de la tuile posée, est retournée sur l'autre face.



Attention : Une tuile ne peut jamais être retournée dans le tour où elle vient d'être posée, même si elle est voisine d'un symbole plus fort.

Force des symboles

La pierre vient d'être posée.

Les ciseaux sont retournés.



Les ciseaux viennent d'être posés.

La feuille est retournée.



La feuille vient d'être posée.

La pierre est retournée.



Que se passe-t-il lorsqu'un joueur a placé toutes les tuiles de sa réserve sur la table ?

Dès qu'un joueur n'a plus de tuile devant lui, il peut, quand vient son tour, **soit** déplacer, **soit** retourner une des tuiles déjà posées.

Avant d'effectuer son action, le joueur doit annoncer quelle option il choisit : déplacer ou retourner.

Déplacement d'une tuile

Si le joueur désire déplacer une tuile à son tour de jeu, il **choisit** sa face et la place à un autre endroit. Une tuile déplacée doit également être contiguë à deux autres tuiles au moins. À cela s'ajoute la règle dite **d'unicité** (voir plus bas).

Retournement d'une tuile

Un joueur peut également retourner une tuile à condition qu'elle ne soit en contact qu'avec une seule autre tuile.

Si le symbole de la tuile déplacée ou retournée est plus fort que ceux des tuiles adjacentes, celles-ci sont retournée (voir **Changement de symbole**).

Unicité

Une tuile ne peut pas être déplacée si l'aire de jeu se retrouve alors coupée en deux parties.

Si une tuile constitue l'unique lien entre deux parties de l'aire de jeu, elle ne peut pas être déplacée, mais seulement retournée.



Pourquoi Logan Stones ?

On appelle Logan Stones ou Rocking Stones ces monolithes en équilibre parfait dans la nature, mais qu'une simple vibration ou une légère poussée peut faire bouger. On en trouve partout dans le monde. Les tuiles de ce jeu ont également été conçues pour être manipulées, déplacées et retournées, sans pousser celles qui les entourent.

Le mieux est de soulever la pierre en appuyant d'un côté avec le pouce et en l'attrapant avec l'index quand elle est inclinée.

